

Hà Nội, ngày 28 tháng 2 năm 2020

KẾ HOẠCH SEMINAR THÁNG 3/2020

TỔ: Công nghệ phần mềm

STT	Tên báo cáo	Tóm tắt báo cáo	Người báo cáo	Thời gian	Địa điểm
1	Mô phỏng bài giảng điện tử	Ngày nay, PPGD vẫn nặng về truyền đạt một chiều, đặc trưng nhất là thầy giảng trò ghi. Sự minh hoạ bằng hình vẽ hay một vài giáo cụ trực quan được xem như một bước sâu hơn trong PPGD. Cho học sinh làm bài tập và các hình thức kiểm tra cũng chỉ có tính chất củng cố những kiến thức đã được tiếp thu một cách thụ động. Với sự phát triển của CNTT, tốc độ của các máy vi tính ngày càng nhanh, khả năng lưu trữ dữ liệu của máy vi tính ngày một lớn, nhiều công cụ lập trình mới ra đời. Các công cụ này đã nhanh chóng được đưa vào sử dụng để mô phỏng các thí nghiệm, thiết bị, hệ thống điều khiển... phục vụ công tác giảng dạy. Báo cáo này đi sâu vào nghiên cứu các phương pháp mô phỏng Monte Carlo, Particle để làm cơ sở xây dựng các bài giảng điện tử nhằm đổi mới PPGD ở các trường phổ thông hiện nay.	Nguyễn Thị Quyên	8h00, 28/03/2020	Online

2	Chuyển đổi kỹ thuật kiểm thử với phương pháp Agile	<p>Các doanh nghiệp đang trải qua quá trình chuyển đổi kỹ thuật kể từ khi dữ liệu trở nên có giá trị. Sự bổ sung mới nhất cho xu hướng này là việc áp dụng phương pháp Agile để thích nghi với những sự chuyển đổi kỹ thuật. Phương pháp Agile giúp điều chỉnh các sáng kiến chuyển đổi kỹ thuật với nhu cầu kinh doanh một cách linh hoạt và hiệu quả.</p> <p>Nhóm Agile xác định các thách thức kinh doanh, mục tiêu và các trường hợp sử dụng. Trong cách tiếp cận Agile, các tính năng mới được phân phối tăng dần độ khó và phức tạp theo từng sprint. Vì chuyển đổi kỹ thuật là một quá trình đang diễn ra liên tục, Agile giúp cung cấp kết quả có giá trị thường xuyên cho doanh nghiệp thay vì chờ đợi trong một thời gian dài.</p>	Nguyễn Thị Loan	10h00, 28/03/2020	Online
3	Thiết kế mạng LAN	Trình bày về các mô hình thiết kế mạng cơ bản, các bước trong quy trình thiết kế và xây dựng mạng LAN, sử dụng phần mềm để thiết kế sơ đồ vật lý và logic.	Nguyễn Xuân Trường	14h00, 28/03/2020	Online

TỔ: Khoa học máy tính

STT	Tên báo cáo	Tóm tắt báo cáo	Người báo cáo	Thời gian	Địa điểm
1	Tính toán gia tăng ma trận độ hỗ trợ trong mô hình dữ liệu dạng khối có tập giá trị thuộc tính thay đổi	<p>Báo cáo trình bày các phương pháp tính toán gia tăng ma trận độ hỗ trợ và ma trận độ phủ của tập thuộc tính chỉ số điều kiện và các thuộc tính chỉ số quyết định trong khối.</p> <p>Đồng thời cung cấp một số mệnh đề và tính chất liên quan.</p>	Đỗ Thị Lan Anh	8h30, 18/03/2020	Online

2	Xây dựng biểu đồ UC cho một hệ thống E-commerce	Báo cáo trình bày các bước xây dựng một biểu đồ UC trong UML và minh họa cho một hệ thống E-commerce	Nguyễn Minh Hiền	8h00, 20/03/2020	Online
3	Thiết kế kế hoạch dạy học cho bài học minh họa theo chủ đề môn Tin học cấp THCS	Trong quá trình nghiên cứu để thực hiện chương trình và bồi dưỡng giáo viên, cần thiết phải có ví dụ minh họa về việc thiết kế một kế hoạch dạy học dựa trên bài học thuộc một chủ đề cụ thể môn Tin học nhằm giúp giáo viên có khả năng thiết kế được kế hoạch dạy học sau này. Báo cáo trình bày việc thiết kế kế hoạch dạy học cho bài học minh họa theo chủ đề môn Tin học cấp THCS	Lưu T Bích Hương	10h00, 20/03/2020	Online
4	Mô hình dữ liệu dạng khối theo cách tiếp cận của lý thuyết tập thô	Để mở rộng cho lý thuyết về mô hình dữ liệu dạng khối chúng tôi đề xuất mở rộng mô hình này sang “Mô hình dữ liệu dạng khối theo cách tiếp cận tập thô” nhằm đưa ra cách tiếp cận mới cho mô hình dữ liệu dạng khối thô. Kết quả của bài báo này đưa ra khái niệm về mô hình dữ liệu dạng khối theo cách tiếp cận tập thô, các phép tính trên khối, đại số quan hệ trên khối và phụ thuộc hàm trên khối cũng theo cách tiếp cận tập thô.	Trịnh Đình Thắng	8h30, 25/03/2020	Online