

Hà Nội, ngày 4 tháng 4 năm 2020

KẾ HOẠCH SEMINAR THÁNG 4/2020

TỔ: Công nghệ phần mềm

STT	Tên báo cáo	Tóm tắt báo cáo	Người báo cáo	Thời gian	Địa điểm	Ghi chú
1	DHCP	Trình bày về một giao thức cho phép cấp phát địa chỉ IP một cách tự động cùng với các cấu hình liên quan khác như subnet mask và gateway mặc định. Máy tính được cấu hình một cách tự động vì thế sẽ giảm việc can thiệp vào hệ thống mạng	Nguyễn Xuân Trường	08h ngày 24/04/2020	Online	
2	Gia tăng kiểm thử thông qua DevOps	Trong DevOps, kiểm thử bắt đầu khi bắt đầu chu kỳ phát triển phần mềm. Điều này cho phép người kiểm thử thực hiện kiểm thử liên tục và giám sát liên tục để xác thực rằng các nhà phát triển đã xây dựng ứng dụng phù hợp. Các chức năng và hiệu suất của ứng dụng được kiểm tra liên tục cùng với sự phát triển. Nhóm kiểm thử thiết kế test design, tự động hóa kiểm thử và phát triển trường hợp kiểm thử với DevOps để không chỉ	Nguyễn Thị Loan	10h ngày 24/04/2020	Online	

		xác minh các thay đổi mã mà còn đảm bảo rằng các thay đổi không phá vỡ sản phẩm.				
3	Bảo đảm thông tin trong bỏ phiếu điện tử, thăm dò điện tử	E-voting hay bầu cử điện tử (BCĐT) là một khái niệm còn rất mới lạ không chỉ với Việt Nam mà ngay cả với các nước phát triển trên thế giới. Báo cáo tập trung nghiên cứu bảo đảm an toàn thông tin trong bỏ phiếu điện tử, thăm dò điện tử, đăng ký bỏ phiếu, bỏ phiếu, kiểm phiếu, ...Sau đó đi ứng dụng các thuật toán vào từng quy trình của bầu cử.	Nguyễn Thị Quyên	14h ngày 24/04/2020	Online	

Tổ: Khoa học máy tính

1	Tính toán gia tăng ma trận độ chính xác trong mô hình dữ liệu dạng khối có tập giá trị thuộc tính thay đổi	Báo cáo trình bày các phương pháp tính toán gia tăng ma trận độ chính xác và ma trận độ phủ của tập thuộc tính chỉ số điều kiện và các thuộc tính chỉ số quyết định trong khối. Đồng thời cung cấp một số mệnh đề và tính chất liên quan.	Đỗ Thị Lan Anh	8h30 ngày 6/4/2020	Online	
2	Xây dựng biểu đồ lớp cho hệ thống E-commerce	Báo cáo trình bày các bước xây dựng một biểu đồ lớp trong UML và minh họa cho một hệ thống E-commerce	Nguyễn Minh Hiền	8h30 ngày 13/4/2020	Online	
3	Mô hình mạng nơ ron (Neural Network)	Có rất nhiều vấn đề không tuyến tính hóa được bằng cách tạo ra đặc tính chéo: nhận dạng hình ảnh, nhận dạng tiếng nói, dịch tự động... Cách tiếp cận chung của	Lưu Thị Bích Hương	8h30, 20/4/2020	Online	

		Machine Learning là theo mô hình mạng nơ ron. Mạng nơ ron của Machine Learning gồm một lớp đầu vào (Input Layer), một lớp đầu ra (Output Layer) và một hoặc nhiều lớp ẩn (Hidden Layer) ở giữa đầu vào và đầu ra. Hàm kích hoạt (Activation Function) từ lớp này sang lớp khác được chọn là các hàm phi tuyến tính như ReLU (rectified linear unit – chỉnh lưu tuyến tính), Sigmoid, ... Hàm kích hoạt trong mạng nơ ron phải là hàm phi tuyến tính.				
4	Phụ thuộc hàm xấp xỉ trong mô hình dữ liệu dạng khối	Báo cáo đề xuất các khái niệm mới về phụ thuộc hàm xấp xỉ trong mô hình dữ liệu dạng khối, độ đo lỗi, khóa, siêu khóa xấp xỉ trên khối... Trên cơ sở các khái niệm mới này, phát biểu và chứng minh một số tính chất của phụ thuộc hàm xấp xỉ, khóa xấp xỉ, độ đo lỗi... Ngoài ra, mối quan hệ giữa phụ thuộc hàm xấp xỉ trên khối và trên lát cắt, thuật toán tính độ đo lỗi của phụ thuộc hàm xấp xỉ cũng đã được đề cập đến ở đây.	Trịnh Đình Thắng	8g30 ngày 27/4/2020	Online	

Tổ: PP & Công nghệ dạy học

1	Tương tác trong lớp học trực	Trong giờ học trực tuyến luôn cần sự tương tác hiệu quả của GV và SV trong	Cao Hồng Huệ	9h00, 8/4/2020	Online	
---	------------------------------	--	--------------	----------------	--------	--

	tuyển: Các nguyên tắc và một số công cụ hỗ trợ	suốt thời gian học để giờ học đạt được hiệu quả như mong muốn. Báo cáo trình bày một số nguyên tắc khi thiết kế nội dung bài học và hoạt động dạy học trực tuyến và giới thiệu một số công cụ tương tác trong lớp học trực tuyến.				
2	Sử dụng phần mềm nghiên cứu phân tích hành vi trong sinh hoạt chuyên môn.		Chu Vĩnh Quyên	9h00, 15/4/2020	Online	
3	Công nghệ thông tin trong sinh hoạt chuyên môn của giáo viên.		Chu Vĩnh Quyên	9h00, 29/4/2020	Online	