

Hà Nội, ngày 1 tháng 9 năm 2020

KẾ HOẠCH SEMINAR THÁNG 09/2020

TỔ: Công nghệ phần mềm

STT	Tên báo cáo	Tóm tắt báo cáo	Người báo cáo	Thời gian	Địa điểm	Ghi chú
1	Performance Engineering	Performance Engineering- Kỹ thuật hiệu năng sẽ thay thế Performance Testing- Kiểm thử hiệu năng vào năm 2019. Thay vì thực hiện các kịch bản kiểm thử hiệu năng, trọng tâm sẽ là phân tích cách tất cả các yếu tố của hệ thống làm việc cùng nhau. Các yếu tố khác nhau của hệ thống bao gồm hiệu suất, bảo mật, khả năng sử dụng, phần cứng, phần mềm, cấu hình, giá trị doanh nghiệp và khách hàng.	Nguyễn Thị Loan	8h30 ngày 10/09/2020	Online	
2	Nghiên cứu văn phạm phi ngữ cảnh và Automat đẩy xuống	Văn phạm phi ngữ cảnh và Automat đóng một vai trò quan trọng trong các cơ sở toán học của tin học. Bài báo nghiên cứu tổng quan về văn phạm hình thức và các Automat, là những công cụ sinh ngôn ngữ, đồng thời đề cập đến các tính chất của ngôn ngữ chính quy, ngôn ngữ phi ngữ cảnh. Ngoài ra giới thiệu sơ lược về trình biên dịch, một phần	Nguyễn Thị Quyên	14h00 ngày 10/09/2020	Online	

		quan trọng của học phần chương trình dịch gắn bó chặt chẽ với Automat, trong đó văn phạm phi ngữ cảnh là cơ sở lý thuyết để xây dựng Bộ phân tích cú pháp, là thành phần quan trọng nhất trong một trình biên dịch.				
3	White-box testing	Báo cáo tập chung vào việc trình bày và đi sâu vào giới thiệu kỹ thuật kiểm thử hộp trắng (White box test) là phương pháp thử nghiệm phần mềm, trong đó các thiết kế, cấu trúc giải thuật bên trong, cùng với các công việc cần phải thực hiện để có thể triển khai kiểm thử bằng phương pháp này.	Nguyễn Xuân Trường	8h30 ngày 17/09/2020	Online	
4	Phương pháp đánh giá dữ liệu sol khí từ vệ tinh	Việc ước tính độ sâu quang học của sol khí (AOD - Aerosol Optical Depth) trên vệ tinh được thực hiện thông qua các thuật toán áp dụng cho vệ tinh đó, dữ liệu về sol khí ước tính được cần phải kiểm tra độ chính xác. Trong báo cáo này trình bày phương pháp đánh giá dữ liệu AOD từ các vệ tinh thông các nguồn dữ liệu sol khí được đo từ các trạm quan trắc trên mặt đất là các trạm AERONET (AERosol RObotic NETwork) của NASA.	Trần Tuấn Vinh	14h00 ngày 17/09/2020	Online	

Tổ: Khoa học máy tính

1	Đối sánh vân tay dựa trên đặc trưng chi tiết	Các điểm kỳ dị trên vân tay như các điểm cắt, rẽ nhánh, tâm,...được gọi là các điểm đặc trưng chi tiết. Người ta có thể dựa trên tính tương đồng/ khác biệt của các tập đặc trưng chi tiết trên hai ảnh vân tay để kết luận chúng có cùng ngón sinh ra hay không. Báo cáo đưa	Nguyễn Minh Hiền	8h30 ngày 09/09/2020	Online	
---	--	---	------------------	----------------------	--------	--

		ra lược đồ của phương pháp đối sánh vân tay dựa trên đặc trưng chi tiết.				
2	Bảo vệ sự toàn vẹn cho cơ sở dữ liệu quan hệ có các thuộc tính không phải kiểu số	Bài báo trình bày một lược đồ thủy vân dùng để bảo vệ sự toàn vẹn cho cơ sở dữ liệu quan hệ có các thuộc tính không phải kiểu số bằng cách sử dụng một khóa thủy vân được tạo ra từ các âm tố (nguyên âm, phụ âm) và các ký tự đặc biệt của các thuộc tính kiểu văn bản để nhúng thủy vân vào một số thuộc tính kiểu văn bản có tác động thấp. Lược đồ này đảm bảo phát hiện được các giả mạo và xuyên tạc trong CSDL đã được thủy vân.	Lưu Thị Bích Hương	14h00, 09/09/2020	Online	
3	Một số vấn đề cơ bản về tương tác người máy và phân biệt giữa UI và HCI	Tương tác người – máy là lĩnh vực rộng, liên quan đến nhiều ngành khác nhau nên báo cáo chỉ giới hạn trong việc xây dựng giao diện phần mềm cho hệ thống tương tác, đồng thời cung cấp những nguyên lý chung về tương tác Người – Máy.	Đỗ Thị Lan Anh	8h30, 16/09/2020		
4	Về vấn đề thể hiện tập phụ thuộc hàm của khối dữ liệu trong mô hình dữ liệu dạng khối	Bài báo phát biểu và chứng minh một số tính chất của khối dữ liệu khi thể hiện tập các phụ thuộc hàm trong mô hình dữ liệu dạng khối. Điều kiện cần và đủ để hai tập phụ thuộc hàm trên lược đồ khối là tương đương, tính chất của hai tập phụ thuộc hàm tương đương trên khối dữ liệu. Tính chất của mối tương quan giữa các thể hiện trên khối cũng được phát biểu và chứng minh... Ngoài ra, thuật toán làm đóng khối trị của khối dữ liệu đối với phép nhân các phần tử và độ phức tạp của nó	Trịnh Đình Thắng	14h00, 16/09/2020	Online	

		cũng đã được trình bày và chứng minh tính đúng ở đây.				
5	Các nghiên cứu mới về học sâu	Báo cáo tìm hiểu các vấn đề mới về học sâu được áp dụng trong xử lý ảnh và xử lý tiếng nói	Nguyễn Năng An	8h30, 23/09/2020	Online	

Tổ: Phương pháp và Công nghệ dạy học

1	School games: một website hỗ trợ dạy học hiệu quả	Báo cáo nghiên cứu lý luận về học tập dựa trên trò chơi (game-based learning) và đề xuất xây dựng website School Games. Với website này, thay vì cho HS thực hành làm các bài tập về các nội dung đã học, GV có thể cho học sinh chơi Game. Để chơi được số điểm cao, ngoài việc trang bị kiến thức HS cần có kỹ năng điều khiển máy tính để lựa chọn được các phương án chơi an toàn được gợi ý từ các đáp án đúng của các bài tập kèm theo game. Trong website này, GV có thể cài đặt những bài tập mình muốn, phù hợp với nội dung học tập...	Cao Hồng Huệ Nguyễn Thế Lâm	14h00 ngày 10/09/2020	Online	
2	Tư duy máy tính (Computational thinking) trong CTGDPT 2018 – môn Tin học.	Trong văn bản CT môn Tin học (CT GDPT 2018), Tư duy máy tính được hiểu như việc sử dụng phương pháp trừu tượng hoá, cách phân rã một nhiệm vụ, một thiết kế lớn và phức tạp thành những vấn đề nhỏ, đơn giản	Trần Thị Thanh	14h00 ngày 24/09/2020	Online	

	<p>hơn để có thể đưa ra các thuật toán giải quyết chúng. Tư duy máy tính bóc tách các mối quan hệ để trích chọn các đặc trưng, biểu đạt ngắn gọn vấn đề hoặc mô hình hoá các khía cạnh quan trọng của vấn đề, làm cho vấn đề đó dễ khai báo và có thể xử lý được. Báo cáo này nhằm xem xét các thành phần của tư duy máy tính và so sánh với khái niệm, yêu cầu cần đạt trong CT môn Tin học (CT GDPT 2018)</p>				
--	---	--	--	--	--